



MARIO ALVISE DI BERNARDO

📍 Bologna

🕒 25 feb 1989

✉️ mario.diber@gmail.com

🌐 <http://www.madiber.it>

📄 <https://goo.gl/W9sjnc>

📞 3386250542

📧 ma.diber

SPECIAL TRAINING

Laurea Magistrale in Informatica (LM-18), in corso
Data analysis e Multimedia, Università degli Studi di Catania.
Computer Vision, I. A., Pattern Recognition, Big Data...

Laurea Triennale in Informatica (L-31), 2014
Università degli Studi di Catania.

Tesi sperimentale in Computer Graphics e Gesture Recognition dal titolo "LIE (Leap Image Editor): un editor gestuale per le immagini digitali". (<https://youtu.be/jHEsbyiWxbs>)

Workshop "Introduzione ai VFX in Blender", 2014
Camera tracking, 3d reconstruction, compositing digitale.
(<https://youtu.be/C9aSGtoTCKo>)

Maturità scientifica, 2007
Materie scientifiche, umanistiche e artistiche.

COMBAT SKILLS

Amo imparare cose nuove (algoritmi, tool, linguaggi...), giocare e usarle per superare nuove sfide.

Development

Unity 3D, C#, VR, Vuforia, Gesture Recognition, Matlab

Dispositivi

Leap Motion, Intel Curie, HTC Vive, Mixed Reality, Oculus GO, IOS, Android, Moverio BT-200, Perception Neuron

3D modelling, rigging, animation
Blender, iClone, Substance Painter

Mobile Development (IOS, Android)
Ionic Framework, Angular

Web

HTML, PHP, SQL, Wordpress, Bootstrap

PREVIOUS BATTLES

Unity Lead Developer, 3D Generalist | La Macchina del Tempo | dic 2017 - presente

Sviluppo di esperienze in Virtual Reality con ricostruzioni storiche della Bologna medioevale (<http://www.lamacchinadeltempo.eu>).
Il mio contributo: Software Engineering, Unity3D, VR, 3D modelling&animation, Motion Capture. Partner: Acer, Studio Evil.

Software Engineer | Funky Bots | gen 2016 - dic 2017

Orgoglioso di aver lavorato a dispositivi wearable per il controllo gestuale in ambito gaming (<http://atomicbands.com>).

Il mio contributo al team: Software engineering, Unity3D, AR, Gesture Recognition Systems, 3D modelling & animation, Motion Capture, 3d printing. Partner principali: Alcatel One Touch, Intel, Techno Gym. <http://funkybots.com>

Tutor (Programmazione 2) | Università di Catania | apr 2016 - nov 2016

Affiancamento studenti nello svolgimento di esercitazioni utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

Sviluppatore freelance | ideaforweb | mar 2012 - 2014 Sviluppo software e web.

Tutor (Computer Graphics) | Accademia di Belle Arti di Catania | mar 2013 - giu 2013

Assistenza al corso e affiancamento studenti nello svolgimento di progetti utilizzando Blender 3D.